

## 2.4 Glücksspiel – Zahlen und Fakten

*Gerhard Meyer*

### Zusammenfassung

Die Umsätze (Spieleinsätze) auf dem legalen Glücksspiel-Markt sind in 2021 im Vergleich zum Vorjahr um 15,2 % auf 44,1 Mrd. Euro angestiegen, vor allem aufgrund des starken Zuwachses über das Segment der Sportwetten, deren Legalisierung im Herbst 2020 erfolgte. Einen deutlichen Umsatzrückgang verzeichneten die rund 210.000 aufgestellten gewerblichen Geldspielautomaten in Spielhallen und gastronomischen Betrieben mit minus 41,4 % auf 10,5 Mrd. Euro. Waren die Geräte in 2020 noch der größte Umsatzträger, belegten sie in 2021 mit einem Anteil von 23,7 % nur noch Platz zwei, nach Sportwetten (41,4 %). Die Angebote des DLTB liegen mit 17,9 % auf Platz drei. Die Bruttospielerträge des regulierten Marktes erreichten ein Volumen von 9,379 Mrd. Euro (minus 7,2 %). Auf dem nicht-regulierten Markt wurde ein geschätzter Ertrag von 740 Mio. Euro erzielt (minus 52,8 %). Die glücksspielbezogenen Einnahmen des Staates aus erlaubten Angeboten lagen 2021 bei 5,201 Mrd. Euro (minus 3,2 %).

Nach der aktuellen Erhebung zur 12-Monats-Prävalenz der Spielteilnahme der Bevölkerung in 2021 haben sich 29,7 % der 16- bis 70-Jährigen an irgendeinem Glücksspiel beteiligt, ein Rückgang um 8,0 % im Vergleich mit 2019. Am häufigsten wurde mit 19,3 % Lotto 6 aus 49 gespielt, gefolgt von Eurojackpot mit 10,7 %. Die Teilnahmeprevalenz an Glücksspielen mit hohem Suchtpotenzial war deutlich geringer ausgeprägt. Lediglich 3,3 % der Bevölkerung wetteten auf Sportereignisse mit Festquoten (plus 1,6 %), 2,0 % spielten an Geldspielautomaten (minus 0,7 %), 2,0 % beteiligten sich an Online-Casinospielen (plus 1,3 %), 1,3 % waren in Spielbanken aktiv (minus 0,6 %) und 1,4 % wetteten auf Live-Sportereignisse (plus 0,6 %).

Die Deutsche Suchthilfestatistik 2021 für ambulante Beratungs- und/oder Behandlungsstellen beziffert die Anzahl der Einzeldiagnosen „Pathologisches Spielen“ (ohne Einmalkontakte) auf 5.677, die der Hauptdiagnosen auf 4.927. Die Anteile bezogen auf die Gesamtzahl der Klientel betragen 3,9 % bzw. 3,5 %. Die Daten dokumentieren im Vergleich zum Vorjahr einen Rückgang der Behandlungsnachfrage um 22,3 % bzw. 26,9 %. Unter Einbeziehung der Klientel

mit Einmalkontakten wurden 10.544 Einzel- und 9.157 Hauptdiagnosen registriert. Eine Hochrechnung auf die Gesamtzahl der betreuten Spielerinnen und Spieler in ambulanten Suchtberatungsstellen (mit Einmalkontakten) verweist auf rund 15.100 Fälle mit entsprechender Einzeldiagnose (Hauptdiagnose: 13.000). Spielerinnen und Spieler mit der Hauptspielform „Geldspielautomaten in Spielhallen und Gaststätten“ bilden mit 46,1 % die größte Gruppe, gefolgt von Automatenspielen und Sportwetten im Internet mit 18,3 % bzw. 10,8 %. In stationären Einrichtungen wurden 1.199 Einzel- und 556 Hauptdiagnosen registriert (Rückgang um 15,6 % bzw. 22,4 %).

In der 2021 durchgeführten Bevölkerungsbefragung wurde erstmals der Schweregrad der „Störung durch Glücksspielen“ durch die Kriterien des DSM-5 erfasst. Bei 2,3 % der Bevölkerung weisen die Befunde auf eine „Störung durch Glücksspielen“ hin. Weitere 5,7 % zeigen ein riskantes Spielverhalten. Bezogen auf einzelne Spielformen sind Spielerinnen und Spieler an Geld- und Glücksspielautomaten mit 33,4 % bzw. 31,5 % am häufigsten von einer glücksspielbezogenen Störung betroffen, gefolgt von Live-Wetten mit 29,7 %.

In der Datenbank des Spielersperrsystems OASIS, das mit dem GlüStV 2021 (§ 8) zum 1. Juli 2021 als bundesweit zentrales, spielformübergreifendes Sperrsystem eingeführt wurde, waren Ende 2021 insgesamt 106.869 Sperrsätze gespeichert, davon beruhten 98.433 (92,1 %) auf einer Selbstsperrung und 8.436 (7,9 %) auf einer Fremdsperrung.

Auswirkungen der COVID-19-Pandemie sind sowohl in Bezug auf Umsätze als auch Bruttospielerträge der Anbietenden von Glücksspielen (Ausnahme: Sportwetten) erkennbar, wobei die Rückgänge in den Segmenten Spielbanken und Geldspielautomaten mit bis zu 56,4 % besonders stark ausfallen. Die Spielteilnahme der Bevölkerung ist im Vergleichszeitraum um 8,0 % gesunken. In den ambulanten und stationären Einrichtungen verringerte sich die Anzahl der Behandlungen von Spielerinnen und Spielern um 31,2 % bis 40,0 %.

## **Abstract**

*The turnover (stakes) of the legal gambling market has increased by 15.2 % to 44.1 billion euros compared to the previous year, mainly due to strong growth in the segment of sports betting legalized in the fall of 2020. A significant decline was recorded by the segment of approximately 210,000 private amusement with prizes (AWP) machines in arcades and pubs, down 41.4 % to 10.5 billion euros. Whereas these machines were still the largest source of turnover in 2020, they only ranked second in 2021 with a share of 23.7 %, after sports betting (41.4 %). The DLTB offerings rank third with 17.9 %. The gross gambling revenue of the regulated market reached a volume of*

9.379 billion euros (minus 7.2%). The non-regulated market generated an estimated revenue of 740 million euros (minus 52.8%). The state gambling revenue of the legal market was 5.201 billion euros in 2021 (minus 3.2%).

According to the current 12-month prevalence of gambling participation in 2021, 29.7% of the population aged 16 to 70 participated in some form of gambling, a reduction of 8.0% compared to 2019. The most common form was Lotto 6 out of 49 with 19.3%, followed by Eurojackpot with 10.7%. The prevalence of participation in games with high addiction potential was significantly less distinctive. Only 3.3% of the population betted on sporting events with fixed odds (plus 1.6%), 2.0% gambled on AWP machines (minus 0.7%), another 2.0% gambled in online casinos (plus 1.3%), 1.3% were active in casinos (minus 0.6%), and 1.4% participated in live-action sports betting (plus 0.6%).

The German Addiction Treatment Statistics 2021 for outpatient centres specify the number of single diagnoses of pathological gambling (without one-time contacts) to 5,677, and of main diagnoses to 4,977. The proportion related to the total number of clients was 3.9% resp. 3.5%. The data document a decline in demand for treatment of 22.3% resp. 26.9% compared to the previous year. 10,544 single and 9,157 main diagnoses were registered, clients with one-time contacts included. An extrapolation to the total number of gamblers in outpatient centres (with one-time contacts) refers to 15,100 cases with single diagnoses (main diagnoses: 13,000). The biggest group is represented by AWP machine gamblers in arcades and pubs with 46.1%, followed by slot machine gamblers and sports bettors on the internet with 18.7% resp. 10.8%. Inpatient treatment centres registered 1,199 single and 556 main diagnoses (reduction of 15.6% resp. 22.4%).

The population survey of 2021 recorded for the first time the severity of the diagnosis “gambling disorder” with the criteria of DSM-5. The findings indicate that 2.3% of the population have a gambling disorder. Further 5.7% indicate risky gambling behavior. In terms of individual forms of gambling, players of slot machines in gambling halls and casinos are the most frequently affected by a gambling-related disorder, with 33.4% and 31.5% respectively, followed by live sports betting with 29.7%.

At the end of 2021, a total of 106,869 exclusion sets were stored in the database of the player exclusion system OASIS, of which 98,433 (92.1%) were based on self-exclusion and 8,436 (7.9%) on third-party exclusion. The database was introduced by GlüStV 2021 (Section 8) on July 1, 2021 as a nationwide central system covering all forms of gambling.

The effects of the COVID-19 pandemic can be seen both in terms of turnover and gross gaming revenue for providers of games of chance (with the exception of sports betting), with particularly sharp declines of up to 56.4% in the casino and slot machine segments. Gambling participation by the population fell by 8% in the same

**Tab. 1:** Umsätze auf dem legalen Glücksspiel-Markt (in Mio. Euro)

Glücksspiel (Auszahlungsquote in %) <sup>1</sup>	Erhebungsjahr							Veränderung in 2021 gegenüber Vorjahr in %
	2000	2005	2010	2015	2019	2020	2021	
<b>Spielbank (91)</b>								
– Glücksspielautomaten, Roulette, Black Jack etc.	10.875	10.580	6.187	6.189	9.558	6.293	5.616	-10,8
<b>Spielhalle/Gaststätte (77,1)</b>								
– Geldspielautomaten mit Gewinnmöglichkeit	5.369	5.880	17.210	27.511	24.017 <sup>2</sup>	17.904	10.480	-41,4
<b>Sportwetten (93)<sup>3</sup></b>	–	–	–	–	–	4.457	18.257 <sup>4</sup>	
<b>Deutscher Lotto- und Toto-Block</b>								
– Zahlenlotto (50)	5.293	4.987	4.017	4.056	3.548	3.978,9	4.028,4	+1,2
– Eurojackpot (50)	–	–	–	769	1.250	1.475,2	1.369,6	-7,2
– Fußballtoto (60)	98	79	48	41	42	34,8	45,8	+31,5
– Oddset (66,7)	540	432	174	162	161	–	–	–
– Spiel 77 (42,7)	913	994	972	1.017	914	960,4	891,7	-7,1
– Super 6 (44,7)	607	702	562	430	387	406,4	380,1	-6,5
– Glücksspirale (44)	337	199	246	239	232	250,4	239,0	-4,5
– Sofort-Lotterien (50)	271	223	243	353	516	555,7	661,4	+19,0
– Bingo (50)	67	64	70	62	63	73,1	96,3	+31,8
– Keno (49,4)	–	276	153	131	132	145,5	147,5	+1,4
– Plus 5 (48,7)	–	31	16	13	12	12,2	11,7	-4,2
– Sieger-Chance (50)	–	–	–	–	20	22,8	23,0	+0,7
<b>Gesamt</b>	<b>8.126</b>	<b>7.987</b>	<b>6.501</b>	<b>7.273</b>	<b>7.277</b>	<b>7.915,4</b>	<b>7.894,5</b>	<b>-0,3</b>
<b>Klassenlotterie</b>								
– Nordwestdeutsche (49,9)	546	494	237	172	139	128,0	131,5	+2,7
– Süddeutsche (51,4)	895	832	245	177	194	184,5	182,3	-1,2
<b>Fernsehlotterie</b>								
– ARD Fernsehlotterie (30)	69	168	156	172	193	187,9	208,7	+11,1
– ZDF Aktion Mensch (30)	286	411	441	447	495	524,0	585,5	+11,7
<b>Sparkasse/Bank</b>								
– PS-Sparen (55)	314	309	271	275	283	285,0	288,6	+1,3
– Gewinnsparen (55)	162	176	205	255	289	294,2	301,2	+2,4
<b>Pferdewetten</b>								
– Rennvereine/Totalisator, Buchmacher (85)	309	127	58	48	42	39,7	37,2	-6,3
<b>Postcode-Lotterie (50)</b>	–	–	–	–	65	112,0	162,2	+44,8
<b>Gesamtumsatz</b>	<b>26.951</b>	<b>26.964</b>	<b>31.511</b>	<b>42.519</b>	<b>42.552</b>	<b>38.324,7</b>	<b>44.144,6</b>	<b>+15,2</b>

<sup>1</sup> Bei Glücksspielen in Spielbanken, Geldspielautomaten und Fernsehlotterien ist die untere Grenze des Spektrums der Auszahlungsquoten angegeben.

<sup>2</sup> Berechnung des Umsatzes von Geldspielautomaten bis 2018 nach Angaben des Instituts für Wirtschaftsforschung, ab 2019 nach Angaben der Gemeinsamen Geschäftsstelle Glücksspiel.

<sup>3</sup> Seit Oktober 2020. Nach vorliegenden Vergleichen liegt bspw. die Auszahlungsquote des Anbieters „Tipico“ bei 93,58 % (kein Wettsteuerabzug), andere Quellen verweisen beim Anbieter „bwin“ auf eine Quote von 93 %. Der Deutsche Sportwettenverband beziffert dagegen die Auszahlungsquote auf 85 %.

<sup>4</sup> Aufgrund der unterschiedlichen Zeiträume ist ein Jahresvergleich nicht möglich.

Quelle: Archiv- und Informationsstelle der deutschen Lotto- und Toto-Unternehmen, Institut für Wirtschaftsforschung, Gemeinsame Geschäftsstelle Glücksspiel, eigene Berechnung

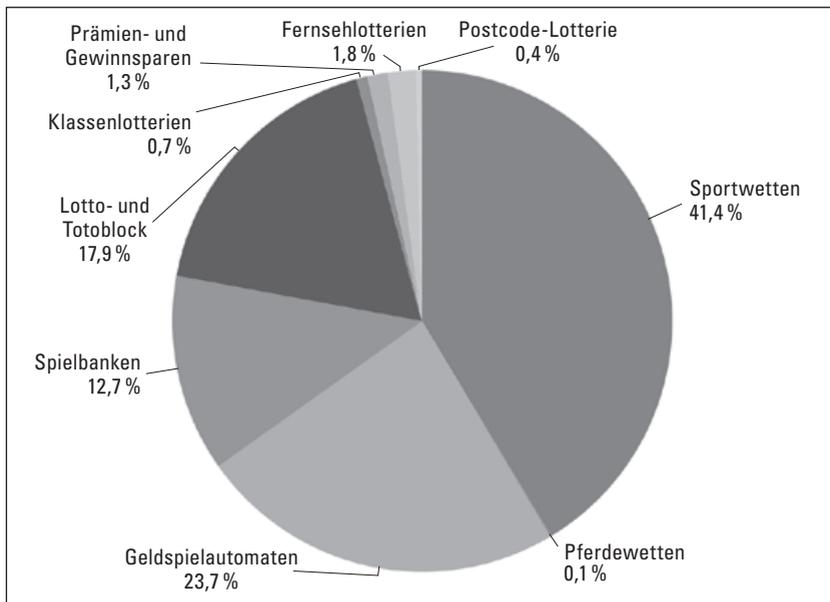
period. In outpatient and inpatient facilities, the number of treatments for gamblers decreased by 31.2% to 40.0%.

## Umsätze auf dem Glücksspiel-Markt

Auf dem legalen deutschen Glücksspiel-Markt wurde 2021 ein Umsatz (gleichbedeutend mit Spieleinsätzen) von 44,1 Mrd. Euro erzielt (Tab. 1)<sup>1</sup>. Im Vergleich zum Vorjahr ist ein Anstieg von 15,2% zu verzeichnen. Die gesamte deutsche Wirtschaftsleistung (Bruttoinlandsprodukt) ist im gleichen Jahr um 2,6% gestiegen.

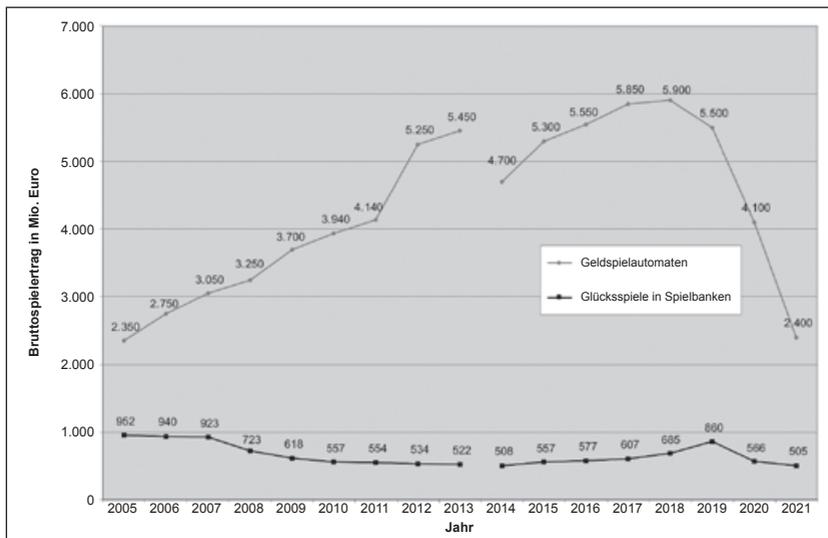
Der Deutsche Lotto- und Toto-Block (DLTB) verweist über alle Produkte in Lotto-Annahmestellen, über das Internetportal und die regionalen Homepages der Gesellschaften auf einen Umsatzrückgang von 0,3%. Der größte Umsatzträger „Zahlenlotto“ wuchs um 1,2%.

**Abb. 1:** Anteile am Gesamtumsatz der Glücksspiel-Anbietenden im erlaubten Markt 2021



<sup>1</sup> Auf der Basis des Bruttospielertrages und der Auszahlungsquote lassen sich für die jeweiligen Spielformen, die sich durch unterschiedliche Ereignisfrequenzen auszeichnen, Beträge des Umsatzes ermitteln. Für Vergleiche der Branche mit anderen Sektoren der Volkswirtschaft sind diese Umsatzzahlen – neben den Bruttospielerträgen – ein weiterer, geeigneter Maßstab.

**Abb. 2:** Bruttospielerträge der Geldspielautomaten und Glücksspiele in Spielbanken (in Mio. Euro)



Quelle: Angaben der Spielbanken, Geldspielautomaten: Institut für Wirtschaftsforschung bis 2013, Gemeinsame Geschäftsstelle Glücksspiel ab 2014

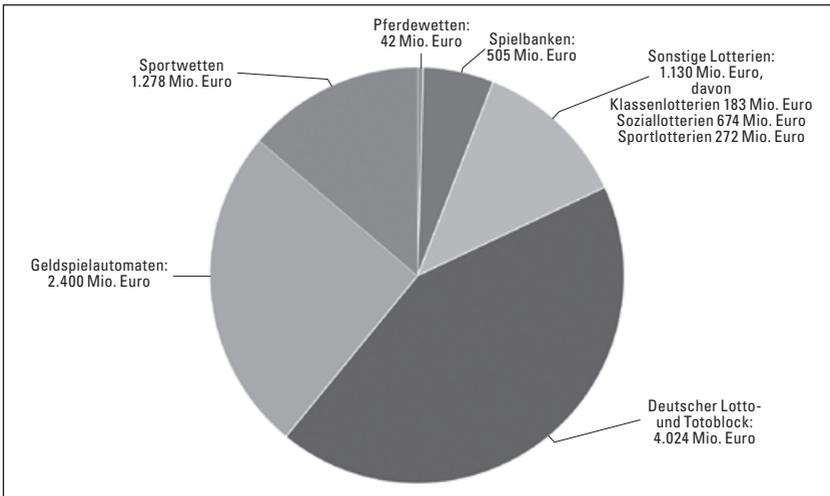
Die gewerblichen Geldspielautomaten in Spielhallen und Gaststätten verzeichneten mit minus 41,4 % den stärksten Umsatzrückgang. Waren die Geräte in 2020 noch der größte Umsatzträger, belegen sie in 2021 mit einem Anteil von 23,7 % (Abb. 1) nur noch Platz zwei, nach Sportwetten (41,4 %). Die Angebote des DLTB liegen mit 17,9 % auf Platz drei. Bei Spielgewinnen von 77,1 % (untere Grenze des Spektrums der Auszahlungsquoten) verblieb den Aufstellenden der Geldspielgeräte im Jahr 2021 ein Bruttospielertrag von 2,4 Mrd. Euro (rund 11.000 Euro pro Gerät), nach 4,1 Mrd. Euro im Jahr 2020 (Abb. 2).

Die Anzahl der aufgestellten Automaten in gastronomischen Betrieben und rund 8.500 Spielhallen wird von der Gemeinsamen Geschäftsstelle Glücksspiel (2022) mit 210.000 Geräten angegeben (minus 4,5 %, Gaststätten: 70.000, Spielhallen: 140.000).

Die 43 bundesdeutschen Vollspielbanken (mit Roulette, Black Jack, Poker und Glücksspielautomaten) und 26 Automaten-Dependancen<sup>2</sup> erwirtschafteten einen Bruttospielertrag von 505,5 Mio. Euro, ein Rückgang um 60,9 Mio. Euro (minus 10,8 %) im Vergleich zum Vorjahr (Abb. 2). Im Klassischen Spiel

<sup>2</sup> In 2021 Schließung der Spielbank Sylt, vorübergehende Schließung der Spielbank Bad Neuenahr (Wiedereröffnung an einem neuen Standort).

**Abb. 3:** Bruttospielerträge auf dem regulierten deutschen Glücksspiel-Markt in 2021  
(Gesamt: 9.379 Mio. Euro)



Quelle: Gemeinsame Geschäftsstelle Glücksspiel (2022)

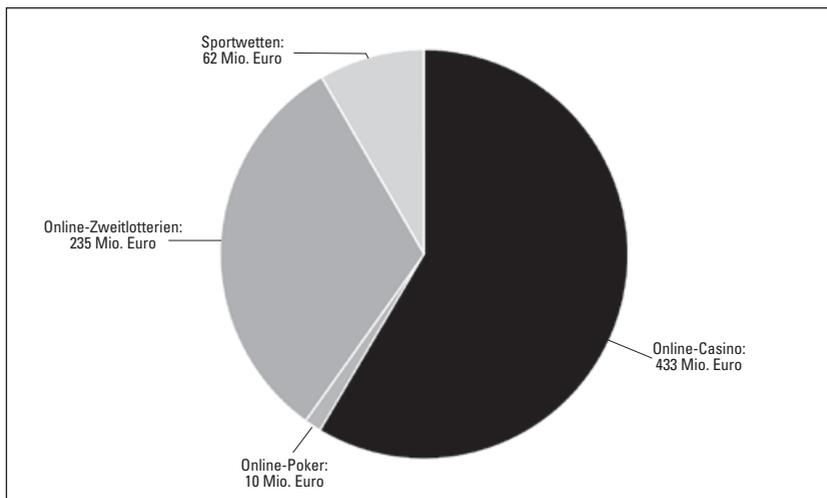
ging der Ertrag um 22 % zurück, bezogen auf Glücksspielautomaten um 8,9 %. Der Anteil des Automatenspiels am Gesamtertrag lag bei 87,9 %. Einen Betrag von 35,5 Mio. Euro (Klassisches Spiel: 20,4 Mio. Euro; Glücksspielautomaten: 15,1 Mio. Euro) zahlten die Spielerinnen und Spieler nach zwischenzeitlichen Gewinnen in den Tronc, die Trinkgeldkasse der Spielbanken, ein. Unter Einbeziehung des Tronc betrug der Bruttospielertrag insgesamt 541 Mio. Euro, nach 606,8 Mio. Euro im Jahr 2020. Die Zahl der Besuche verringerte sich auf 2,457 Mio. (2020: 3,343 Mio., minus 26,5 %).

Im Oktober 2020 wurden erste Erlaubnisse für Sportwetten in Deutschland erteilt. In diesen drei Monaten bis zum Jahresende wurde ein Bruttospielertrag von 312 Mio. Euro erzielt. Im gesamten Jahr 2021 gab es aktive Angebote von 32 Erlaubnisinhabenden, die einen Bruttospielertrag in Höhe von 1,278 Mrd. Euro erwirtschaftet haben.

Aufgrund der unterschiedlichen Zeiträume ist ein Jahresvergleich nicht möglich, hier gilt es die Entwicklung in 2022 abzuwarten (unter Einbeziehung des illegalen Marktes lagen die Ertragszahlen in 2020 bei 1,135 Mrd. Euro und 2021 bei 1.350 Mrd. Euro, plus 15,9 %).

Insgesamt erreichen die Bruttospielerträge des regulierten deutschen Glücksspiel-Marktes ein Volumen von 9,379 Mrd. Euro (Abb. 3). Dies entspricht einem Rückgang von 733 Mio. Euro (minus 7,2 %) gegenüber dem Vorjahr

**Abb. 4:** Bruttospielerträge auf dem nicht-regulierten (unerlaubten) deutschen Glücksspiel-Markt in 2021 (gesamt: 740 Mio. Euro)



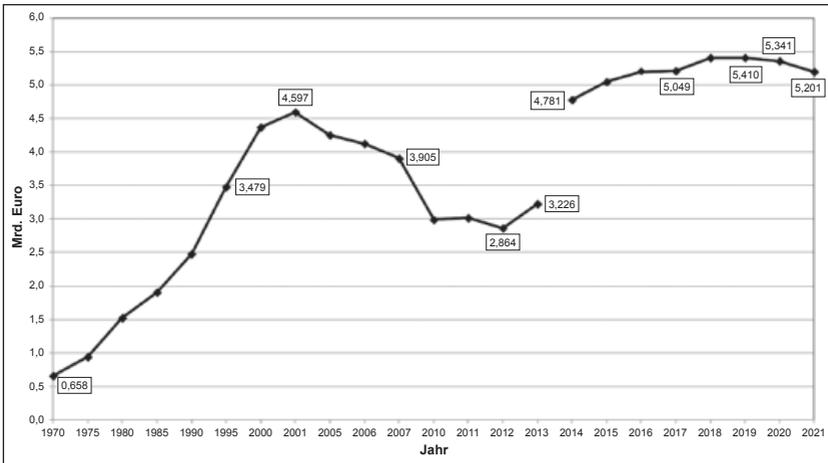
Quelle: Gemeinsame Geschäftsstelle Glücksspiel (2022)

(10,112 Mrd. Euro). Die Angebote des DLTB erzielten mit 42,9 % den höchsten Ertragsanteil, gefolgt von den Geldspielautomaten mit 25,6 % und Sportwetten mit 13,6 %.

Außerdem existierte in 2021 weiterhin ein nicht-regulierter Markt von Sportwetten, virtuellen Automatenspielen, Online-Casinospielen, Online-Poker sowie Online-Zweitlotterien, für den in allen Segmenten Umsatzrückgänge festgestellt wurden. Die geschätzten Bruttospielerträge dieses Marktes beliefen sich nach Angaben der Gemeinsamen Geschäftsstelle Glücksspiel (2022) auf insgesamt 740 Mio. Euro (Abb. 4), nach 1,568 Mrd. Euro im Jahr 2020 (minus 52,8 %). Die höchsten Marktanteile weisen dabei Casinospiele/virtuelle Automatenspiele mit 433 Mio. Euro bzw. 58,5 % sowie Zweitlotterien mit 235 Mio. Euro bzw. 31,8 % auf. Der Anteil am Gesamtmarkt beträgt 7,3 % (2020: 13 %).

Unter Einbeziehung der unerlaubten Angebote wurden 78 % der Erträge des Gesamtmarktes stationär und 22 % online erzielt. Im Vorjahr lag das Verhältnis bei 81 % zu 19 %.

Die Einnahmen des Staates aus regulierten Glücksspielen (Totalisator-, Buchmacher-, Sportwett-, Lotterie-, Vergnügungs- und Umsatzsteuer, Gewinnablieferungen verschiedener Lotterien, Spielbankabgabe) gingen in 2021 leicht um 2,6 % auf 5,201 Mrd. Euro zurück (2020: 5,341 Mrd. Euro, Abb. 5).

**Abb. 5:** Staatliche Einnahmen aus legalen Glücksspielangeboten in Mrd. Euro

Quelle: Statistisches Bundesamt bis 2013, Gemeinsame Geschäftsstelle Glücksspiel ab 2014

Weitere Einnahmen erzielt der Staat aus nicht-regulierten Glücksspielen von Anbietenden, die auf die Spielteilnahme von Spielerinnen und Spielern in Deutschland eine Sportwettsteuer, virtuelle Automaten- oder Online-Pokersteuer entrichten. 2021 lag dieses Steueraufkommen bei 227 Mio. Euro (2020: 283 Mio. Euro).

## Nachfrage in der Bevölkerung

Nach dem aktuellen Survey zur 12-Monats-Prävalenz der Spielteilnahme der 16- bis 70-jährigen Bevölkerung, der von August bis Mitte Oktober 2021 per Telefon- und Online-Befragung (Mixed-Mode-Design,  $N = 8.202/4.101$  nach Gewichtung, Antwortrate 22%/12%–15%) durchgeführt wurde (Buth, Meyer, Kalke, 2022), lag die Spielteilnahme an irgendeinem Glücksspiel bei 29,7% (rund 17,4 Mio. Spielerinnen und Spieler), ein Rückgang um 8,0% im Vergleich mit 2019<sup>3</sup> (Tab. 2). 32,3% der befragten Personen nutzten mehrere Spielformen (2-3 Spiele: 27,7%, 4 oder mehr: 4,6%). Am häufigsten wurde mit 19,3% Lotto 6 aus 49 gespielt, gefolgt von Eurojackpot mit 10,7%. An Glücksspielen mit hohem Suchtpotenzial (Meyer, Bachmann, 2017) hat nur ein geringer Anteil

<sup>3</sup> Aufgrund des Methodenwechsels von der reinen Telefonbefragung zu einer Telefon-/Online-Stichprobe, differierender Klassifikationen einzelner Spielformen und unterschiedlicher Rahmenbedingungen sind die Befunde allerdings nur sehr eingeschränkt vergleichbar.

**Tab. 2:** 12-Monats-Prävalenz der Beteiligung an verschiedenen Glücksspielen in Befragungen der Jahre 2007 bis 2021

Glücksspiel	12-Monats-Prävalenz (in %)							
	2007	2009	2011	2013	2015	2017	2019	2021 <sup>1</sup>
Irgendein Glücksspiel	55,0*	53,8*	50,7*	40,0*	37,3	37,3	37,7	29,7
Keno	1,3*	0,9*	0,4	0,5	0,2	0,4	0,3	1,1
Geldspielautomaten	2,2	2,7	2,9	3,7	2,6	2,6	2,7	2,0
Kleines Spiel i. d. Spielbank	1,1	1,2	1,0	0,8	0,8	0,9	0,7	0,4
Großes Spiel i. d. Spielbank	1,9*	1,9*	1,6	1,3	1,3	1,1	1,2	0,9
Casinospiele im Internet	0,7*	0,9*	0,8	0,6	0,5	0,6	0,7	2,0
Live-Wetten	–	–	0,9	1,0	0,9	1,0	0,8	1,4
Sportwetten mit Festquoten	–	–	–	–	–	–	1,7	3,3
Pferdewetten	0,7*	0,6*	0,4	0,5	0,3	0,3	0,2	0,4
Sofortlotterie, Rubbellose	11,7*	10,2	12,9*	10,6	9,7	10,0	9,2	7,4
Lotto 6 aus 49	35,5*	40,0*	31,5*	25,2*	22,7	22,6	21,0	19,3
Eurojackpot	–	–	–	5,0*	7,1	8,3	10,8	10,7
Fernsehlotterien	8,4*	8,1*	7,3*	5,2*	4,2	4,6	n.v.	n.v.
Privates Glücksspiel	8,6*	7,9*	9,2*	6,7	6,0	5,9	5,9	0,7 <sup>2</sup>

\* Statistisch signifikante Unterschiede zwischen den Erhebungsjahren, bis 2017 (Referenzjahr: 2015). Ab 2019 erfolgten keine derartigen Berechnungen, da die Abfragen der einzelnen Glücksspiele grundlegend überarbeitet wurden.

<sup>1</sup> Die Vergleichbarkeit der Daten aus 2021 mit denen aus den Vorjahren ist nur eingeschränkt möglich.

<sup>2</sup> Prägnante Unterschiede in der Abfrage dieser Form des Glücksspiels (in 2021 sonstige Glücksspiele).

Quelle: Banz (2019) bis zum Jahr 2019; Buth, Meyer, Kalke (2022)

teilgenommen. Lediglich 3,3 % der Bevölkerung wetteten auf Sportereignisse mit Festquoten (plus 1,6 %), 2,0 % spielten an Geldspielautomaten (minus 0,7 %), 2,0 % beteiligten sich an Online-Casinospielen (plus 1,3 %), 1,3 % waren in Spielbanken aktiv<sup>4</sup> (minus 0,6 %) und 1,4 % wetteten live auf Sportereignisse (plus 0,6 %).

## Pathologisches Spielverhalten

Die Deutsche Suchthilfestatistik 2021 für ambulante Beratungs- und/oder Behandlungsstellen (Künzel et al., 2022a) verweist in 864 Einrichtungen in 5.677 Fällen auf die Einzeldiagnose „Pathologisches Spielen“ (ohne Einmalkontakte, Tab. 3). Die durchschnittliche Anzahl der Betreuungs- bzw. Behandlungs-

<sup>4</sup> Eine Beteiligungsrate von 1,3 % entspricht rund 760.000 Personen. Vor dem Hintergrund der in 2021 in Spielbanken registrierten Anzahl der Besucherinnen und Besucher in Höhe von 2,457 Mio. ist im Durchschnitt von 3,2 Registrierungen pro Person auszugehen.

**Tab. 3:** Pathologisches Spielverhalten bei der Klientel ambulanter Beratungs- und Behandlungsstellen (ohne Einmalkontakte, Zugänge: Einzeldiagnosen)

Einzeldiagnose	1994	1996	2000	2004	2008	2012	2014	2016	2019 <sup>1</sup>	2020	2021
<b>Anzahl der Beratungsstellen (N)</b>											
	396	436	401	591	558	598	633	652	844	836	864
<b>Pathologisches Spielverhalten</b>											
Gesamt	1.221	1.520	1.302	2.965	4.329	8.816	10.683	10.909	8.132	7.088	5.677
<b>Durchschnittliche Anzahl behandelter Spielerinnen und Spieler pro Einrichtung</b>											
	3,1	3,5	3,2	5,0	7,8	14,7	15,0	16,7	9,6	8,5	6,6
<b>Prozentsatz bezogen auf die Gesamtzahl der Klientel (%)</b>											
	2,5	2,3	2,3	2,8	3,6	7,1	7,7	8,0	5,6	5,0	3,9
<b>Gesamtzahl der Klientel (100%)</b>											
	49.563	65.573	57.647	105.183	119.292	123.559	139.500	136.585	146.488	141.875	145.839

<sup>1</sup> Da sich in der Struktur der Datendokumentation seit 2017 einiges geändert hat, ist die Vergleichbarkeit der Daten mit denen der vergangenen Jahre eingeschränkt.

Quelle: Künzel, Murawski, Schwarzkopf, Specht (2022a): Tab. 4.17

fälle pro Einrichtung (Mehrfachzählungen sind möglich) lag bei 6,6 Fällen. Der Anteil bezogen auf die Gesamtzahl der Klientel (mit abgeschlossener Diagnosestellung) ist mit 3,9 % zu beziffern. Die Daten belegen nach 2020 einen weiteren Rückgang der Behandlungsnachfrage um 22,3 % (bezogen auf die Durchschnittszahl pro Einrichtung). Unter Einbeziehung der Klientel mit Einmalkontakten (einschließlich potenzieller Übernahmen aus dem Vorjahr, Künzel et al., 2022b) wurden 10.544 Einzeldiagnosen registriert, 12,1 Fälle pro Einrichtung (2020: 12.397 bzw. 14,6).

Die Anzahl der Hauptdiagnosen betrug 4.927. Pro Einrichtung ( $N = 870$ ) wurden 5,7 Fälle erfasst, verbunden mit einem Rückgang um 26,9 %. Der Anteil an der Gesamtzahl der Klientel (mit Diagnose) lag bei 3,5 % (Frauenanteil: 11,3 %). Werden Einmalkontakte berücksichtigt, bezieht sich die Anzahl der Hauptdiagnosen auf 9.157 Fälle.

Eine Hochrechnung auf die Gesamtzahl der betreuten Spielerinnen und Spieler in bundesweit 1.251 ambulanten Einrichtungen (Stand: 2021) verweist auf rund 8.200 Fälle (ohne Einmalkontakte) bzw. 15.100 Fälle (mit Einmalkontakten) mit der Einzeldiagnose „Pathologisches Spielen“ (Hauptdiagnose: 7.100 bzw. 13.000).

In den Beratungsstellen hat sich der Anteil der Spielerinnen und Spieler, die als Hauptspielform Geldspielautomaten in Spielhallen und Gaststätten angeben, mit 41,3 % bzw. 4,8 % weiter verringert (2020: 57,5 % bzw. 6,7 %). Es folgen Automatenspiele und Sportwetten im Internet mit 18,3 % bzw. 10,8 %,

**Tab. 4:** Einzel- und Hauptdiagnose „Pathologisches Spielverhalten“ in stationären Einrichtungen

	2000		2002		2009		2011		2013		2015		2019 <sup>1</sup>		2020		2021	
Einrichtungen (N)	83		85		121		161		196		189		132/142		135/135		152/148	
Einzel-/Hauptdiagnose	E	H	E	H	E	H	E	H	E	H	E	H	E	H	E	H	E	H
<b>Pathologisches Spielverhalten</b>																		
n	264	33	131	136	769	336	1.609	945	1.988	1.159	2.111	1.040	1.488	937	1.295	659	1.199	556
%	2,2	0,3	0,6	0,6	3,6	1,6	5,2	3,1	5,1	3,1	5,3	2,6	5,2	3,0	4,5	2,3	3,9	1,8
Gesamtzahl (100%)	12.195		23.201		21.521		30.738		39.105		39.891		28.458/ 31.031 <sup>2</sup>		28.909/ 28.749		30.648/ 30.562	

<sup>1</sup> Ab 2019 hat eine unterschiedliche Anzahl von Einrichtungen Angaben zu den Einzel- und Hauptdiagnosen gemacht.

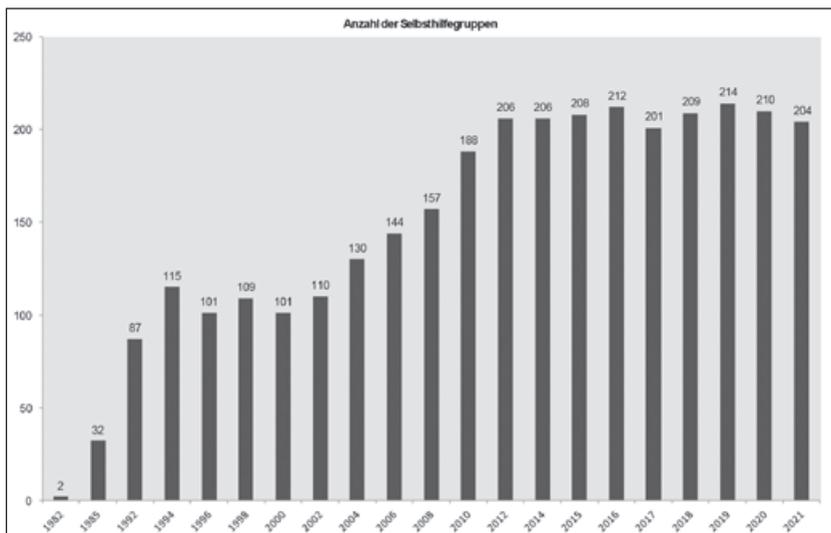
<sup>2</sup> Betrifft die unterschiedlichen Grundgesamtheiten zu den Einzel- und Hauptdiagnosen.

Quelle: Künzel, Murawski, Schwarzkopf, Specht (2022c): Tab. 3.01, 4.17

die im Vergleich zum Vorjahr (9,3 % bzw. 6,6 %) einen deutlichen Anstieg der Teilnahme verzeichnen. Über ein polyvalentes Spielmuster berichten 7,5 % der Spielerinnen und Spieler, nach 5,9 % in 2020.

Die Deutsche Suchthilfestatistik 2021 für stationäre Einrichtungen (Künzel et al., 2022c) weist 1.199 Einzeldiagnosen und 556 Hauptdiagnosen in 148 Einrichtungen aus (Tab. 4). Die Anzahl der Einzel- und Hauptdiagnosen pro

**Abb. 6:** Anzahl der Meetings von Selbsthilfegruppen für Spielerinnen und Spieler



Quelle: Adressenliste „Anonyme Spieler“ und „Fachstelle Glücksspielsucht“ in Neuss

**Tab. 5:** Anzahl behandelter Spielerinnen und Spieler in spezifisch erfassten stationären Einrichtungen

Stationäre Einrichtungen	Erhebungsjahr												
	1985	1987	1991	1997	2002	2004	2007	2010	2013	2016	2019	2020	2021
Fachkliniken Nordfriesland, Bredstedt (S+P)	1	12	47	44	75	64	87	66	128	124	112	78	62
Asklepios Klinik Nord Ochsenzoll, Hamburg (S)	30/40	38	64	18	26	31	33	50	73	59	k.A.	k.A.	k.A.
Bernhard-Salzmann-Klinik, Gütersloh (S)	1	18	16	41	57	82	62	127	167	130	124	91	78
Therapiezentrum Münzesheim, Kraichtal (S)	3	10	28	37	47	52	87	148	196	226	300	224	215
MEDIAN Klinik Münchwies, Neunkirchen/Saar (S+P)	–	7	51	104	128	174	253	263	312	347	295	249	182
MEDIAN Klinik Schweriner See, Lübstorf (S+P)	–	–	–	18	78	99	105	138	168	167	142	137	112
MEDIAN Kliniken Daun, Daun (S+P)	–	–	–	–	–	–	28	125	162	205	193	150	58
salus Klinik Lindow (S+P)	–	–	–	–	–	–	–	77	165	122	98	92	67
salus Klinik Hürth (S+P)	–	–	–	–	–	–	–	–	83	201	189	162	157
salus Klinik Friedrichsdorf (S+P)	–	–	–	–	–	–	–	–	54	123	88	83	86
Fachklinik St. Marienstift, Neuenkirchen (S)	–	–	–	–	–	–	–	74	111	98	88	47	23
Asklepios Fachklinikum Wiesen, Wildenfels (S)	–	–	–	–	27	39	56	108	113	103	74	49	26
MEDIAN Klinik Wilhelmsheim, Oppenweiler (S)	–	–	–	–	–	–	–	43	76	96	67	60	48
MEDIAN Klinik Wigbertshöhe, Bad Hersfeld (S)	–	–	–	21	96	147	158	257	261	219	141	129	65
MEDIAN Klinik Berus, Überherrn-Berus (P)	–	–	–	26	47	54	80	91	121	35	23	k.A.	k.A.
Johannesbad Fachklinik Fredeburg, Schmallebenberg (S)	–	–	–	18	45	57	39	49	91	71	81	66	40
Johannesbad Fachklinik Hochsauerland, Schmallebenberg (P)	–	–	–	29	78	105	79	130	151	156	99	103	77
<b>Gesamt</b>	–	–	–	<b>356</b>	<b>704</b>	<b>904</b>	<b>1.067</b>	<b>1.746</b>	<b>2.295</b>	<b>2.482</b>	<b>2.114</b>	<b>1.720</b>	<b>1.296</b>

S = Suchtfachklinik bzw. -abteilung

P = Psychosomatische Fachklinik bzw. Abteilung

Quelle: Eigene Erhebung

Einrichtung betrug 8,1 bzw. 3,8 Fälle. Im Vergleich zum Vorjahr ist damit ein Rückgang um 15,6 % bzw. 22,4 % erkennbar. Der Anteil pathologischer Spielerinnen und Spieler an der Gesamtzahl der Betroffenen lag bei 3,9 % bzw. 1,8 %. 55,9 % der Betroffenen mit einer Hauptdiagnose nannten als Hauptspielform die Geldspielautomaten<sup>5</sup> in Spielhallen, 10,1 % die Geräte in Gaststätten und 15,8 % das Online-Automatenspiel. 19,0 % berichteten über ein polyvalentes Spielverhalten.

<sup>5</sup> Nach dem Befund von Bischof et al. (2016) sind Geldspielautomaten die einzige Form des Glücksspiels, die unabhängig von komorbiden psychiatrischen Störungen mit einem erhöhten Suizidrisiko verbunden ist.

Eine Auswahl stationärer Einrichtungen, die sowohl Suchtfachkliniken als auch psychosomatische Fachkliniken und entsprechende Abteilungen einbezieht, beziffert die Anzahl behandelter Spielerinnen und Spieler 2021 auf 1.296 (Hauptdiagnose: 855; Neben-/Zweit-/Drittdiagnose: 441, Tab. 5), gleichbedeutend mit einem Rückgang um 24,7 %.

Nach den Adressenlisten der Selbsthilfegruppen „Anonyme Spieler (GA)“ in Hamburg und der „Fachstelle Glücksspielsucht“ in Neuss gab es 2021 204 Meetings von Selbsthilfegruppen für Spielerinnen und Spieler in 135 Städten (Abb. 6). Der Datenbestand des Fachverbandes Glücksspielsucht verweist auf 158 Gruppen. Darunter befinden sich 98 Gruppen ohne Zugehörigkeit zu einer Organisation, 47 Gruppen „Anonyme Spieler (GA)“ und 13 Gruppen bei einem der Abstinenzverbände<sup>6</sup>.

## Anzahl von Spielerinnen und Spielern mit einer Störung durch Glücksspielen

In der 2021 durchgeführten Bevölkerungsbefragung (Buth, Meyer, Kalke, 2022) wurde die Prävalenz einer „Störung durch Glücksspielen, F 63.0“ erstmals durch die Kriterien des „Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorders (DSM-5)“ erfasst und der aktuelle Schweregrad der Störung bestimmt. Betroffene mit einer leichten Störung erfüllen vier bis fünf von neun Kriterien. Eine mittlere Störung entspricht sechs bis sieben Kriterien und die schwerste Ausprägung acht bis neun Kriterien. Bei 2,3 % der befragten Personen im Alter von 18 bis 70 Jahren (Männer: 3,5 %, Frauen: 1,1 %) weisen die Befunde auf eine Glücksspielstörung hin (95 %-Konfidenzintervall, KI: 1,9 %–2,7 %). Bei 1,1 % ist eine leichte Störung, bei 0,7 % eine mittlere und bei 0,5 % eine schwere Störung diagnostizierbar. Die Anteile mit ein, zwei oder drei erfüllten Kriterien (riskantes Verhalten im Kontext der Glücksspiele) liegen bei 3,4 % bzw. 1,5 % bzw. 0,8 %. Unter den Personen der Stichprobe, die sich in den letzten 12 Monaten an einem Glücksspiel beteiligt haben (29,7 %), liegt der Anteil mit einer glücksspielbezogenen Störung bei 7,5 % (rund 1,27 Mio. Personen). Bei weiteren 18,8 % ist ein riskantes Spielverhalten erkennbar<sup>7</sup>.

---

<sup>6</sup> Im November 2021 gründeten Mitglieder der Gruppen den Bundesverband Selbsthilfe Glücksspielsucht („Glücksspielfrei e.V.“).

<sup>7</sup> Richtlinien für eine risikoärmere Spielteilnahme haben Hodgins et al. (2022) ermittelt. Sie haben Bevölkerungsdaten aus acht westlichen Ländern per Risikokurven analysiert. Die abgeleiteten Grenzwerte belegen ein geringes Gefährdungspotenzial bei maximal 4-maliger Spielteilnahme an höchstens 2 Spielformen pro Monat und einem maximalen Einsatz von 1 Prozent des Einkommens.

**Tab. 6:** Schweregrad der Glücksspielprobleme (DSM-5) nach Spielform

Spielformen	Schweregrad der Glücksspielprobleme in %				
	Unproblematisch	Leichte GS-Störung	Mittlere GS-Störung	Schwere GS-Störung	GS-Störung insgesamt
Lotto 6 aus 49	93,7	3,2	1,8	1,3	6,3
Eurojackpot	92,2	3,5	2,1	2,2	7,8
Rubbellose	89,9	4,9	2,5	2,7	10,1
Geldspielautomaten	66,6	13,5	12,5	7,4	33,4
Glücksspielautomaten	68,5	10,9	12,8	7,8	31,5
Poker	73,7	9,9	11,0	5,4	26,3
Live-Wetten	70,3	16,1	7,5	6,1	29,7

Quelle: Buth, Meyer, Kalke (2022)

Die Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung (BZgA) hatte in der vorangegangenen Erhebung eine Prävalenzrate auffälligen/riskanten, problematischen und (wahrscheinlich) pathologischen Glücksspielverhaltens der Bevölkerung anhand der erzielten Punkte im South Oaks Gambling Screen (SOGS, 1–2/3–4/5 und mehr Punkte) in Höhe von 3,52 % bzw. 0,39 % bzw. 0,34 % ermittelt (Banz, 2019). Aufgrund der unterschiedlichen Erhebungsinstrumente, des Methodenwechsels sowie veränderter Rahmenbedingungen, wie der neue GlüStV und die Corona-Pandemie, sind die Befunde nur sehr eingeschränkt vergleichbar.

Nach der Analyse der Daten in Bezug auf einzelne Glücksspielformen (Tab. 6), die allerdings aufgrund der Differenzierung nur auf geringen Fallzahlen beruht, weisen Spielerinnen und Spieler an Geld- und Glücksspielautomaten in Spielhallen und Spielbanken den größten Anteil mit leichten, mittleren und schweren Störungen durch Glücksspielen auf (33,4 % bzw. 31,5 %), gefolgt von Live-Wetten (29,7 %) und Poker (26,3 %).

## Anzahl gesperrter Spielerinnen und Spieler

Weitere Erkenntnisse zur Größenordnung der Problematik liefert das Spielersperrsystem OASIS (Onlineabfrage Spielerstatus), das mit dem GlüStV 2021 (§ 8) zum 1. Juli 2021 als bundesweit zentrales, spielformübergreifendes Sperrsystem eingeführt wurde. Nach § 8a haben Veranstalter und Vermittler

**Tab. 7:** Anzahl der Sperren im Spielersperrsystem OASIS<sup>1</sup>

Glücksspielbereich	2010	2012	2014	2016	2018	2019	2020	2021
<b>Spielbanken</b>								
Selbstsperren	k.A.	k.A.	k.A.	26.837	31.003	33.990	35.796	39.734
Fremdsperren	k.A.	k.A.	k.A.	4.418	4.935	5.723	6.447	6.522
<b>Gesamt</b>	<b>20.633</b>	<b>24.544</b>	<b>27.674</b>	<b>31.255</b>	<b>35.938</b>	<b>39.713</b>	<b>42.243</b>	<b>46.256</b>
<b>DTLB</b>								
Selbstsperren	k.A.	370	2.041	1.706	1.818	1.918	2.015	2.113
Fremdsperren	k.A.	112	165	194	199	235	285	319
<b>Gesamt</b>	<b>309</b>	<b>482</b>	<b>2.453</b>	<b>1.900</b>	<b>2.017</b>	<b>2.153</b>	<b>2.300</b>	<b>2.432</b>
<b>Sportwetten (Veranstaltung)</b>								
Selbstsperren	–	–	–	–	28	107	2.059	29.853
Fremdsperren	–	–	–	–	–	4	306	1.223
<b>Gesamt</b>	<b>–</b>	<b>–</b>	<b>–</b>	<b>–</b>	<b>28</b>	<b>111</b>	<b>2.365</b>	<b>31.076</b>
<b>Sportwetten (Vermittlung)</b>								
Selbstsperren	–	–	–	–	–	–	–	198
Fremdsperren	–	–	–	–	–	–	–	10
<b>Gesamt</b>	<b>–</b>	<b>208</b>						
<b>Pferdewetten</b>								
Selbstsperren	–	–	–	–	–	3	40	56
Fremdsperren	–	–	–	–	–	–	–	–
<b>Gesamt</b>	<b>–</b>	<b>–</b>	<b>–</b>	<b>–</b>	<b>–</b>	<b>3</b>	<b>40</b>	<b>56</b>
<b>Spielhallen</b>								
Selbstsperren	–	–	–	–	–	–	–	23.441
Fremdsperren	–	–	–	–	–	–	–	342
<b>Gesamt</b>	<b>–</b>	<b>23.783</b>						
<b>Automatenaufsteller</b>								
Selbstsperren	–	–	–	–	–	–	–	114
Fremdsperren	–	–	–	–	–	–	–	–
<b>Gesamt</b>	<b>–</b>	<b>114</b>						
<b>Behörde</b>								
Selbstsperren	–	–	–	–	–	–	–	2.924
Fremdsperren	–	–	–	–	–	–	–	20
<b>Gesamt</b>	<b>–</b>	<b>2.944</b>						
<b>Gesamt</b>								
Selbstsperren	–	–	–	28.543	32.849	36.015	39.910	98.433
Fremdsperren	–	–	–	4.612	5.134	5.962	7.038	8.436
<b>Gesamt</b>	<b>20.942</b>	<b>25.026</b>	<b>30.127</b>	<b>33.155</b>	<b>37.983</b>	<b>41.980</b>	<b>46.948</b>	<b>106.869</b>

<sup>1</sup> Vor 2017 Deutsche Sperrdatenbank.

Quelle: Gemeinsame Geschäftsstelle Glücksspiel ab 2014

telnde von Glücksspielen, an denen gesperrte Spielerinnen und Spieler nicht teilnehmen dürfen, Personen zu sperren, die dies beantragen (Selbstsperre) oder von denen sie aufgrund von Wahrnehmungen ihres Personals oder aufgrund von Meldungen Dritter wissen oder aufgrund sonstiger tatsächlicher Anhaltspunkte annehmen müssen, dass sie spielsuchtgefährdet oder überschuldet sind, ihren finanziellen Verpflichtungen nicht nachkommen oder Spieleinsätze riskieren, die in keinem Verhältnis zu ihrem Einkommen oder Vermögen stehen (Fremdsperre). Vorher galt die Sperrverpflichtung lediglich für die Segmente der Spielbanken sowie der Spielhallen in Hessen (seit 2014) und Rheinland-Pfalz (seit 2020) und für die der Sportwetten und Lotterien mit besonderem Gefährdungspotenzial (Oddset, Toto, Keno). Von dem Verbot der Spielteilnahme für gesperrte Personen ausgenommen sind Lotterien mit maximal zwei Veranstaltungen pro Woche, Sofortlotterien, Lotterien in Form des Gewinnsparens und spezifische Formen der Pferdewette.

Ende des Jahres 2021 enthielt OASIS insgesamt 106.869 Sperrsätze (Tab. 7). 43,3 % der Sperrsätze entfielen auf Spielbanken, 29,1 % auf Sportwetten und 22,3 % auf Spielhallen. Im Vergleich mit 2020 hat sich die Anzahl der Sperren mehr als verdoppelt, in 2022 ist sie weiter angestiegen auf mehr als 150.000 (befristete Sperren: rund 23 %, unbefristete Sperren: rund 77 %; Stand: November 2022).

Auf einer Selbstsperre beruhen 98.433 (92,1 %) der Sperrsätze, auf einer Fremdsperre 8.436 (7,9 %). Mit 14,1 % ist der Anteil der Fremdsperren im Spielbankbereich<sup>8</sup> deutlich höher als bei der Vermittlung von Sportwetten (3,9 %) und im Spielhallenbereich mit lediglich 1,4 %.

In 2021 haben die Glücksspielanbietenden, die an OASIS angeschlossen waren, rund 685,3 Mio. Abfragen gestellt (ein Anstieg von mehr als 500 % gegenüber 2020 mit 112,9 Mio. Abfragen). Der Zuwachs resultiert hauptsächlich aus rund 628 Mio. Abfragen im Segment Sportwettveranstaltung (Gemeinsame Geschäftsstelle Glücksspiel, 2022).

<sup>8</sup> Allerdings fällt der Anteil der Fremdsperren bei einzelnen Spielbanken deutlich geringer aus. Bei den Merkur Spielbanken in Sachsen-Anhalt beruhen in dem Zeitraum von 2017 bis 2021 lediglich 10 von 421 Sperren (2,4 %) auf einer Fremdsperre durch die Betreibenden (Landtag von Sachsen-Anhalt, Drs. 8/1210 vom 24.05.2022). Gleichzeitig berichten die Betreibenden in Pressemitteilungen, der hohe Standard des Jugend- und Spielerschutzes sei erneut in einem Zertifizierungsprozess ohne jede Beanstandung bestätigt worden (<https://www.isa-guide.de/isa-casinos/articles/193708.html>). Geringe Anteile von Fremdsperren verdeutlichen dagegen, dass die Anbietenden ihrem Qualitätsanspruch in Sachen Spielerschutz nicht gerecht werden und sich eher von den originären Geschäftsinteressen in Form von Umsatz- und Gewinnmaximierung leiten lassen (Meyer, 2022).

**Tab. 8:** Hauptdiagnose und Verschuldung bei der Klientel ambulanter Beratungs- und Behandlungsstellen (Zugänge 2021)

Hauptdiagnose	n	Ausmaß der Verschuldung (in Euro)				
		keine Schulden in %	bis 10.000 in %	bis 25.000 in %	bis 50.000 in %	über 50.000 in %
Alkohol	34.736	81,9	11,8	3,4	1,7	1,3
Opioide	5.427	54,4	33,2	8,1	3,0	1,2
Cannabinoide	14.548	79,0	15,8	3,2	1,3	0,6
Sedativa/Hypnotika	683	83,6	11,9	2,8	1,5	0,3
Kokain	2.474	63,5	21,7	7,8	4,4	2,6
Stimulanzien	5.394	60,1	27,8	7,8	3,0	1,2
Essstörungen	720	95,1	3,9	0,6	0,3	0,1
Pathologisches Spielverhalten	2.492	28,2	30,5	16,8	13,5	11,0

Quelle: Künzel, Murawski, Schwarzkopf, Specht (2022a): Tab. 3.19

## Verschuldung

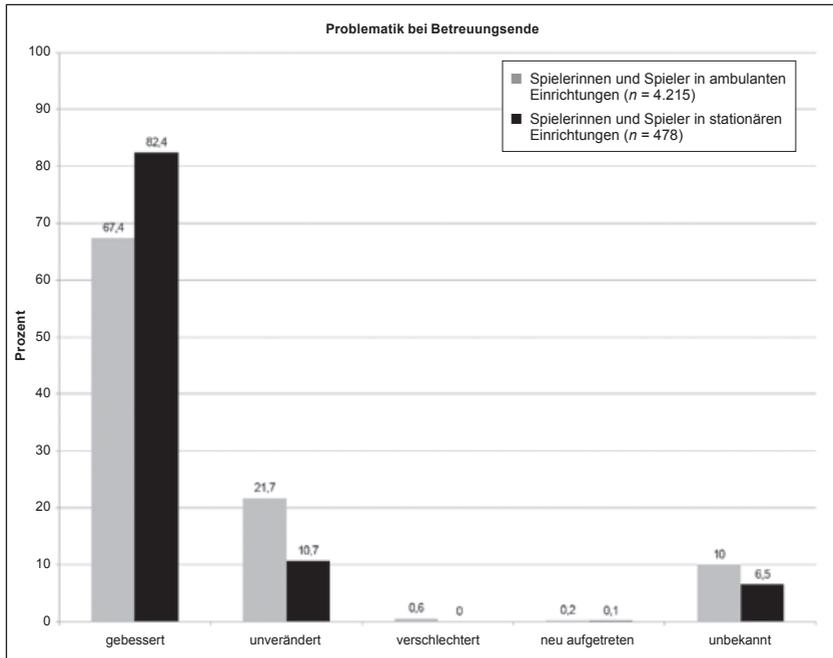
Ein Vergleich der ambulant betreuten Klientel mit unterschiedlichen Hauptdiagnosen hinsichtlich der Verschuldung zeigt auf (Tab. 8), dass pathologische Spielerinnen und Spieler die höchsten Schulden aufweisen. Der Anteil der Betroffenen, die keine Schulden haben, ist mit 28,2 % vergleichsweise gering. Bei 24,5 % beträgt die Verschuldung mehr als 25.000 Euro, während dies bspw. nur auf 3,0 % der Alkoholabhängigen und 7,0 % der Kokainabhängigen zutrifft.

Unter stationär behandelten Spielerinnen und Spielern liegt der Anteil mit einer Verschuldung von mehr als 25.000 Euro bei 33,1 % (Alkohol: 7,6 %; Kokain: 18,0 %).

## Betreuungsverlauf

Am Betreuungsende wurde bei 67,4 % der Klientel in den ambulanten Einrichtungen die Problematik als gebessert eingestuft (Abb. 7). 21,7 % zeigten ein unverändertes Störungsbild und bei 0,6 % wurde eine Verschlechterung festgestellt (unbekannt: 10 %). Der Anteil der vorzeitigen Abbrüche durch die glücksspielsüchtige Klientel ist bei den Männern auf 32,7 % und bei den Frauen auf 29,5 % zurückgegangen (2017: 41,8 % bzw. 40,8 %) und hat sich bspw. der

**Abb. 7:** Problematik bei Betreuungsende bei ambulant und stationär behandelten Spielerinnen und Spielern



Quelle: Künzel, Murawski, Schwarzkopf, Specht (2022a, c): Tab. 7.01

Abbruchquote der Klientel mit Alkoholproblemen angenähert (26,3 % bzw. 25,1 %).

In stationären Einrichtungen lag die Quote der Besserung bei 82,4 % und die der unveränderten Problematik bei 10,7 %. Die Einrichtungen berichten, dass 12,8 % der Spielerinnen und Spieler die Behandlung vorzeitig abgebrochen haben (Männer: 13,6 %, Frauen: 6,5 %).

## Auswirkungen der COVID-19-Pandemie

Vor dem Hintergrund der COVID-19-Pandemie, seit März 2020 eine der größten globalen Gesundheitskrisen, stellt sich die Frage nach den Auswirkungen auf die verschiedenen Facetten des Glücksspiels in Deutschland. Pandemiebedingte Schließungen von Spielstätten, massive Einschränkungen im Alltagsleben und deren soziale, emotionale und finanzielle Folgen sowie die begrenzte

Zugänglichkeit von Versorgungseinrichtungen haben sehr wahrscheinlich sowohl das Spielverhalten als auch die Behandlungsnachfrage von süchtigen Spielerinnen und Spielern beeinflusst. Mit dem neuen GlüStV, der am 1. Juli 2021 in Kraft getreten ist, hat sich allerdings die legale Verfügbarkeit von Glücksspielen, zunächst insbesondere von Sportwetten, weiter erhöht.

Im Vergleich mit 2019 sind die Umsätze auf dem Glücksspiel-Markt moderat um 3,7 % gestiegen, was im Wesentlichen auf den zusätzlichen Beitrag von Sportwetten zurück zu führen ist. Bei den Bruttospielerträgen ist ein Rückgang um 18,2 % festzustellen. Während die Erträge des DLTB lediglich um 9,2 % gesunken sind, verzeichneten die Betreibenden von Spielbanken ein Minus von 41,3 % und die von Geldspielautomaten ein Minus von 56,4 %. Die Einnahmen des Staates haben sich um 3,8 % verringert.

Die Daten des Glücksspiel-Survey 2021 (Buth, Meyer, Kalke, 2022) verweisen auf einen Rückgang der Spielteilnahme um 8,0 % im Vergleich mit 2019. Während die Nachfrage nach terrestrischen Spielformen zurückging, verzeichneten Online-Glücksspiele einen Anstieg. Eine Online-Befragung im April/Mai 2020 zu Veränderungen im Glücksspielverhalten während des Lockdowns (Georgiadou et al., 2021) ergab, dass 66,9 % der Stichprobe ( $N = 3.245$ ) weder vor noch während des Lockdowns spielten, 12,7 % ihr Spielverhalten nicht veränderten, 2,4 % mehr und 3,6 % weniger spielten, 12,9 % mit dem Spielen aufhörten und 1,4 % sich erstmalig am Glücksspiel beteiligten. Nach Kalke et al. (2022) führte die zeitweise Schließung terrestrischer Spielstätten nicht zu einem signifikanten Wechsel der Spielerinnen und Spieler in den Online-Markt.

Die Suchthilfestatistiken 2021 der ambulanten Einrichtungen belegen für Einzel- und Hauptdiagnosen einer glücksspielbezogenen Störung jeweils Rückgänge von 31,2 % bzw. 34,4 % im Vergleich mit 2019. Im stationären Bereich ist die Anzahl der Behandlungen im gleichen Zeitraum um 25,0 % bzw. 40,0 % gesunken. Die Anzahl behandelte Spielerinnen und Spieler in den spezifisch erfassten Einrichtungen verringerte sich um 38,7 %.

Die Daten ermöglichen lediglich einen ersten Einblick in die kurzfristigen Auswirkungen der COVID-19-Pandemie. Potenzielle Folgeschäden in Form der Entwicklung einer Glücksspielsucht dürften nicht zuletzt aufgrund der relativ langen Latenzzeit erst zeitverzögert nachweisbar sein.

## Literatur

Banz, M. (2019): Glücksspielverhalten und Glücksspielsucht in Deutschland. Ergebnisse des Surveys 2019 und Trends. BZgA-Forschungsbericht. Köln: Bun-

- deszentrale für gesundheitliche Aufklärung. [https://www.bzga.de/fileadmin/user\\_upload/PDF/studien/BZgA-Forschungsbericht\\_Gluecksspielsurvey\\_2019.pdf](https://www.bzga.de/fileadmin/user_upload/PDF/studien/BZgA-Forschungsbericht_Gluecksspielsurvey_2019.pdf), Zugriff: 02.02.2023.
- Bischof, A. et al. (2016): Type of gambling as an independent risk factor for suicidal events in pathological gamblers. *Psychology of Addictive Behaviors*, 30(2), 263–269.
- Buth, S.; Meyer, G.; Kalke, J. (2022): Glücksspielteilnahme und glücksspielbezogene Probleme in der Bevölkerung – Ergebnisse des Glücksspiel-Survey 2021. Hamburg: Institut für interdisziplinäre Sucht- und Drogenforschung (ISD). [https://www.isd-hamburg.de/wp-content/uploads/2022/03/Gluecksspiel-Survey\\_2021.pdf](https://www.isd-hamburg.de/wp-content/uploads/2022/03/Gluecksspiel-Survey_2021.pdf), Zugriff: 02.02.2023.
- Gemeinsame Geschäftsstelle Glücksspiel (2022): Jahresreport 2021 der Glücksspielaufsichtsbehörden der Länder. Der deutsche Glücksspielmarkt 2021 – eine ökonomische Darstellung. Wiesbaden: Gemeinsame Geschäftsstelle Glücksspiel. [https://innen.hessen.de/sites/innen.hessen.de/files/2022-12/jahresreport\\_2021\\_0.pdf](https://innen.hessen.de/sites/innen.hessen.de/files/2022-12/jahresreport_2021_0.pdf), Zugriff: 02.02.2023.
- Georgiadou, E. et al. (2021): Changes in gambling behavior during the COVID-19 lockdown in Germany. *International Gambling Studies*, 22(1), <https://doi.org/10.1080/144597995.2021.1956562>.
- Hodgins, D. C. et al. (2022): Lower-risk gambling limits: linked analyses across eight countries. *International Gambling Studies*, <https://doi.org/10.1080/14459795.2022.2143546>.
- Kalke, J. et al. (2022): Parameters for change in offline gambling behavior after the first COVID-19 lockdown in Germany. *Frontiers in Psychology*, 13:857234. doi:10.3389/fpsyg.2022.857234.
- Künzel, J. et al. (2022a): Deutsche Suchthilfestatistik 2021. Alle Bundesländer. Tabellenband für ambulante Beratungs- und/oder Behandlungsstellen. 1 Zugänge Beender ohne Einmalkontakte. München: IFT Institut für Therapiefor- schung. <https://suchthilfestatistik-datendownload.de/Daten/download.html>, Zugriff: 15.11.2022.
- Künzel, J. et al. (2022b): Deutsche Suchthilfestatistik 2021. Alle Bundesländer. Ta- bellenband für ambulante Beratungs- und/oder Behandlungsstellen. 3 Alle Betreuungen mit Einmalkontakten. München: IFT Institut für Therapiefor- schung. <https://suchthilfestatistik-datendownload.de/Daten/download.html>, Zugriff: 15.11.2022.
- Künzel, J. et al. (2022c): Deutsche Suchthilfestatistik 2021. Alle Bundesländer. Ta- bellenband für stationäre Einrichtungen. 4 Beender mit Einmalkontakten. München: IFT Institut für Therapiefor- schung. <https://suchthilfestatistik-da- tendownload.de/Daten/download.html>, Zugriff: 15.11.2022.

Meyer, G. (2022): Qualität als Eckpfeiler der Glücksspielregulierung: Anspruch und Wirklichkeit. Beiträge zum Glücksspielwesen, (3), 10–11.

Meyer, G.; Bachmann, M. (2017): Spielsucht – Ursachen, Therapie und Prävention von glücksspielbezogenem Suchtverhalten. 4. Auflage. Heidelberg: Springer.